

Dr. Víctor Manuel Álvarez Pato

valvarez@up.edu.mx

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- 2010 - Hoy **UNIVERSIDAD PANAMERICANA, AGUASCALIENTES, AGS.**
Profesor Investigador
- Profesor de diversas materias como: Modelado en 3D, Programación de Videojuegos, Programación Orientada a Objetos, Programación en Java, Física, Mecánica Vectorial y Principios de Dibujo.
- Jefe de la Academia de Cómputo*
- Revisión de planes de estudio y diseño de nuevos programas.
 - Planeación de la planta de profesores y evaluación de su desempeño
- 2008 - 2010 **COMPLEJO EDUCATIVO HISPANOAMERICANO, LEÓN, GTO.**
Profesor
- Física y Matemáticas
- 2004 - 2008 **UNIVERSIDAD PANAMERICANA, AGUASCALIENTES, AGS.**
Adjunto a Dirección Escuela de Ingeniería, Jefe del Área de Mecánica
- Asistencia a la Dirección en todas las cuestiones administrativas, operativas y de personal.
 - Asesoría académica y orientación profesional a estudiantes universitarios.
 - Profesor de diversas materias como: Geometría Descriptiva, Diseño Asistido por Computadora (Photoshop / Illustrator), Álgebra Lineal, Mecánica Vectorial, Resistencia de Materiales, etc.
- 2002 - 2004 **UNIVERSIDAD PANAMERICANA, MÉXICO, D.F.**
Coordinador y Profesor de Matemáticas
- 1998 - 1999 **INFORMÁTICA APLICADA, MÉXICO, D.F.**
Becario Programador

FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2022 **UNIVERSIDAD PANAMERICANA, AGUASCALIENTES, AGS.**
Doctorado en Ingeniería: Evaluación de reacciones emocionales a productos alimenticios por medio de reconocimiento automático de expresiones faciales.
- 2013 **UNIVERSIDAD PANAMERICANA, AGUASCALIENTES, AGS.**
Maestría en Ciencias:
- 2003 **UNIVERSIDAD PANAMERICANA, MÉXICO, D.F.**
Especialidad en Sistemas Avanzados de Manufactura
- 2002 **UNIVERSIDAD DE NAVARRA, SAN SEBASTIÁN, ESPAÑA.**
Estudiante de Intercambio en la Escuela de Ingenieros
- 2002 **UNIVERSIDAD PANAMERICANA, MÉXICO, D.F.**
Ingeniería Electromecánica

PUBLICACIONES ACADÉMICAS

- ***A Multisensor Data Fusion Approach for Predicting Consumer Acceptance of Food Products***
Foods (MDPI 2020)
- **Medición de Aceptación y Preferencia de Productos Alimenticios Mediante Análisis Automatizado de Expresiones Faciales**
Pistas Educativas (SENIE 2019)
- ***Facial Emotion Recognition: A Comparison of Different Landmark-Based Classifiers***
2018 International Conference on Research in Intelligent and Computing in Engineering (RICE)
- ***A Method for Facial Emotion Recognition Based on Interest Points***
2018 International Conference on Research in Intelligent and Computing in Engineering (RICE)
- ***A New Methodology for Consumers Acceptance of Nanoencapsulation-Based Food Products Through Facial Expressions***
2018 Nanotechnology for Instrumentation and Measurement (NANOiM)
- **Método de Reconocimiento de Emociones Faciales Basado en Posición de Puntos de Interés**
Pistas Educativas (SENIE 2017)

INFORMÁTICA, IDIOMAS E INTERESES:

- Inglés TOEFL 639
- Conocimiento del idioma alemán, japonés y francés
- Lenguajes de programación: C/C++, Java, Python, Matlab y Processing.
- Unity, Blender, GIMP, Inkscape, Illustrator y Photoshop
- Interés y facilidad para la redacción, la música y las artes plásticas.
- Ganador del concurso Primer Libro, modalidad cómic, Instituto Cultural de Aguascalientes.